การทำงานและการใช้งานระบบ SCADA โครงการตรวจวัดสภาพน้ำทางใกลอัตโนมัติลุ่มน้ำทะเลสาบสงขลา

1. รายละเอียดการทำงานของระบบ SCADA

ระบบ SCADA มีองค์ประกอบหลักใหญ่ดังนี้

- 1. SQL Server
- 2. SCADA Server
- 3. SCADA View
- 4. 4.RTU ในส่วนของการรับและส่งข้อมูลโทรมาตร

SCADA Server จะทำหน้าที่เป็นส่วนประมวลผลกลางของระบบโดยได้รับข้อมูลสถานีวัดโทรมาตร จำนวน 11 สถานีโดยการรับข้อมูลผ่านเข้ามาทาง Modbus TCP จากการทำงานของระบบเบื้องต้นนี้ ทำให้ SQL Server ได้รับและบันทึกข้อมูลใหม่ ๆ อย่างต่อเนื่องจาก SCADA Server ด้วยเช่นกันตลอดเวลา

SCADA View จะทำหน้าที่เป็นหน้าจอแสดงผลเสริม ทำให้เจ้าหน้าที่ระดับปฏิบัติการสามารถทำงาน ได้สะควกยิ่งขึ้น กล่าวคือ สามารถใช้หน้าจอแสดงผลในส่วนของระบบโทรมาตร

SQL Server นอกจากจะทำหน้าที่หลักในการเก็บรวบรวมข้อมูลของทั้งระบบแล้วยังมีหน้าที่หลักที่ สำคัญอีกประการหนึ่งคือ การทำหน้าที่ส่งข้อมูลอย่างต่อเนื่องไปยัง Web Server ซึ่งใช้ SQL SERVER 2008 เป็นระบบฐานข้อมูล และให้บริการ Web Application ผ่านทางอินเตอร์เน็ต (Internet) สำหรับข้อมูลแก่บุคคล ทั่วไป

RTU ในส่วนของการรับและส่งข้อมูลโทรมาตร จะทำหน้าที่อ่านค่าจากอุปกรณ์ตรวจวัดและส่งข้อมูล ที่อ่านได้มายังเครื่อง SCADA server เพื่อทำการประมวลผลต่อไป



รูปที่ 1-1 แสดงโครงสร้างของระบบ SCADA

2.โปรแกรม SCADA

โครงการตรวจวัดสภาพน้ำทางใกลอัตโนมัติลุ่มน้ำทะเลสาบสงขลานั้น เราพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ ระบบSCADA โดยใช้ซอฟท์แวร์ GENESIS32 ตัวซอฟท์แวร์นั้นมีลักษณะการติดต่อกับผู้ใช้เป็นชนิด GUI (Graphical User Interface) ใช้อุปกรณ์ Input มาตรฐานเป็นเมาส์และคีย์บอร์ด และแสดงผลผ่านทางจอ Monitor ตัวโปรแกรม GENESIS32 นั้นจะติดต่อกับ RTU ผ่านทางเครือข่าย cellular ที่ได้ทำการเชื่อมต่อ VPN ไว้กับ VPN server ที่สถานีหลัก เพื่อทำให้สถานีสถามสามารถสามารถสื่อสารมาถึงสถานีหลักได้ โดย RTU นั้นจะทำ หน้าที่รวบรวมข้อมูล จากอุปกรณ์ตรวจวัดมาตรฐานชนิดต่าง ๆ (Sensors) เช่น อุปกรณ์วัดระดับน้ำ เป็นต้น แล้ว นำมาประมวลผล และแสดงออกมาในรูปแบบต่าง ๆ ตั้งแต่รูปภาพกราฟฟิก สัญลักษณ์ต่าง ๆ และข้อมูลตัวเลขที่ เปลี่ยนแปลงตามความเป็นจริง (Real time value) ตลอดถึงการบันทึกประวัติข้อมูลอย่างต่อเนื่อง (Historical data) และสรุปผลข้อมูลทั้งหมดออกมาในรูปแบบของกราฟตามชนิดของอุปกรณ์ตรวจวัดประเภทต่าง ๆ

การรันโปรแกรมระบบจะต้องเรียกใช้จากไฟล์ทำงานหรือไอคอน และเนื่องจากโปรแกรมทำงานอยู่ บนระบบปฏิบัติการแบบ Multi-tasking จึงสามารถรันโปรแกรมพร้อมกับโปรแกรมประยุกต์อื่น ๆ ได้ใน งณะเดียวกันแต่เนื่องจากระบบเป็นโปรแกรมที่จำเป็นต้องเปิดทำงานตลอดเวลา เพื่อความน่าเชื่อถือของระบบ ขอแนะนำให้ปิดโปรแกรมอื่นๆ ที่ไม่เกี่ยวข้องก่อนใช้โปรแกรมระบบนี้

1. การเปิดระบบ

เมื่อต้องการเริ่มการทำงานของโปรแกรมระบบโทรมาตรให้ทำการกคคับเบิ้ลคลิ๊กไอคอนคังรูป ที่ 2-1



รูปที่ 2-1 แสดงไอคอนการเข้าโปรแกรมระบบ

2. รูปแบบการแสดงผล

หน้าจอของระบบแสดงผลจะมี 3 รูปแบบ คือ

- 1. หน้าแสดงผลหลัก จะแสดงภาพรวมของของทั้งโครงการ
- หน้าแสดงรายละเอียดรายสถานี จะบอกถึงข้อมูลของแต่ละสถานี
- หน้าแสดงข้อมูลข้อนหลังในรูปแบบกราฟรายสถานี จะแสดงข้อมูลข้อนหลังในรูปแบบกราฟของแต่ ละสถานี

การป้อน Input เพื่อสั่งการระบบมีรูปแบบส่วนใหญ่เป็นการใช้เมาส์เพื่อกดเลือกบนรูปภาพ

2.1 การใช้งานระบบทั่วไป



เมื่อเริ่มเข้าสู่โปรแกรมระบบหน้าจอหลักจะแสดงดังรูปที่ 2.1-1

ร**ูปที่ 2.1-1** หน้าแสดงผลหลัก

หน้าจอแสดงผลหลักจะแสดงข้อมูลของระบบโทรมาตรจำนวน 11 สถานี โดยแบ่งการแสดงผลเป็น 2 รูปแบบ ได้แก่

2.1.1 การแจ้งเตือนภัยในลักษณะของสัญลักษณ์บนแผนที่

โดยแต่ละสถานีจะแสดงข้อมูลเป็นสถานะตามจุดที่ติดตั้งบนแผนที่ โดยไล่ตามลำดับดังนี้

1.สถานีอู่ตะเภาตอนบน
 2.สถานีอู่ตะเภาตอนล่าง
 3. สถานีรัตภูมิ
 4.สถานีคลองตะ
 โหมด

5.สถานีคลองนาท่อม

6.สถานีคลองท่าแนะ

7.สถานีปากทะเลสาบสงขลา 8. สถานีปากรอ

9.สถานี้ลำป้า 10.สถานีบางแก้ว

โดยสัญลักษณ์เตือนภัยต่างนั้นมีความหมายคังนี้



รูปที่ 2.1.1-1 แสดงรายละเอียดสัญลักษณ์เตือนภัยที่ปรากฏบนแผน

11.สถานี้เขาพระ

2.1.2 การแสดงผลข้อมูลตรวจวัดในลักษณะกล่องข้อความ

จะแสดงค่าที่ตรวจวัดในลักษณะของกล่องข้อความโดยภายกล้องข้อความนั้นจะมีรายละเอียดต่างๆ ดังนี้



รูปที่ 2.1.2-1 แสดงรายละเอียดของข้อมูลในกล่องข้อความ

- หมายเลข 1 คือลำดับสถานีและชื่อสถานี โดยหากคลิกที่หมายเลขนี้จะเข้าสู่หน้าแสดงรายละเอียดของ สถานีที่เราเลือก
- หมายเลย 2 คือสถานะประตูตู้ของสถานี หากเป็นสีขาวแสดงว่าประตูตู้สถานีปิดอยู่,สีแดงแสดงประตูตู้ สถานีถูกเปิดและสีเทาแสดงการสื่อสารขัดข้อง
- หมายเลย 3 คือ ลิงค์สำหรับคลิกเข้าไปดูกราฟแสดงข้อมูลย้อนหลังของสถานีนั้น
- หมายเลย 4 คือ ข้อมูลปริมาณน้ำฝน 15 นาที ณ เวลาปัจจุบัน
- หมายเลย 5 คือ ข้อมูลระดับน้ำ ณ เวลาปัจจุบัน

2.1.2.1 หน้าแสดงรายละเอียดของสถานี



รูปที่ 2.1.2.1-1 หน้าแสดงรายละเอียดของสถานี

รายละเอียดของหน้าแสดงรายละเอียดของสถานี มีดังนี้

- หมายเลข 1 คือ ชื่อและภาพถ่ายสถานี
- หมายเลข 2 คือ ข้อมูลจุดติดตั้งของสถานีและข้อมูลที่สถานีนั้นทำการตรวจวัด
- หมายเลข 3 จะแสดงค่าการตรวจวัด ณ เวลาปัจจุบันของสถานีนั้น ,ค่าระดับการแจ้งเตือนภัยของสถานี นั้น, น้ำฝนรวมใน 1วันและระดับน้ำสูงสุด-ต่ำสุด
- หมายเลง 4 จะแสดงข้อมูลสถานะการเปิด-ปิดประตูตู้สถานีและระดับแรงดันของแบตเตอรี่ ณ เวลา ปัจจุบัน
- หมายเลข 5 แสดงข้อมูลภาพตัดลำน้ำ,ระดับตลิ่งซ้าย-ขวา,ระดับท้องน้ำและระดับน้ำปัจจุบันพร้อม ระดับเตือนภัย

หมายเลข 6 จะเป็นไอคอนเพื่อไว้ใช้คลิกสำหรับกลับสู่หน้าจอแสดงผลหลัก

2.1.2.2 หน้าแสดงข้อมูลย้อนหลังในรูปแบบกราฟ



รูปที่ 2.1.2.2-1 หน้าแสดงข้อมูลย้อนหลังในรูปแบบกราฟ

รายละเอียคของหน้าแสดงข้อมูลย้อนหลังในรูปแบบกราฟ มีดังนี้

- หมายเลข 1 คือ ชื่อของสถานี
- หมายเลข 2 คือ กราฟแสดงข้อมูลปริมาณน้ำฝนย้อนหลัง
- หมายเลข 3 คือ กราฟแสดงข้อมูลปริมาณระดับน้ำย้อนหลัง
- หมายเลข 4 คือข้อมูลล่าสุดของปริมาณน้ำฝนที่ทำการบันทึกลงฐานข้อมูลพร้อมทั้งเวลาที่ทำการบันทึก
- หมายเลข 5 คือข้อมูลล่าสุดของปริมาณระดับน้ำที่ทำการบันทึกลงฐานข้อมูลพร้อมทั้งเวลาที่ทำการ บันทึก
- หมายเลข 6 จะเป็น ไอคอนเพื่อ ไว้ใช้คลิกสำหรับกลับสู่หน้าจอแสดงผลหลัก

2.1.2.2.1 ขั้นการปรับช่วงแกน X และ แกน Y บนกราฟ

แกน x นั้นเป็นส่วนของช่วงเวลา และ แกน y นั้นคือช่วงของค่าข้อมูลที่เราทำการตรวจวัด

โดยเราจะปรับค่าช่วงของแกน x เพื่อดูค่าย้อนหลังในช่วงเวลาที่เราต้องการ และปรับค่าแกน y เพื่อให้ค่าที่เรา ตรวจวัดนั้นอยู่ในช่วงที่กราฟแสดงก่า โดยขั้นตอนการตั้งก่ามี ดังนี้

- กราฟปริมาณระดับน้ำ 11.00-8.67-6.33-4.00-1.67 -0.67 -3.00-. 30 PM 1:48:06 AM 3:47:42 AM 5:47:18 AM 7:46:54 AM 9:46:3 2016 3/29/2016 4/4/2016 4/10/2016 4/16/2016 4/22/
- 1. ดับเบิ้ลคลิกที่หน้ากราฟที่เราต้องการปรับช่วงแกน x,y

จะปรากฏแถบเครื่องขึ้นมาคังรูปค้านล่าง

7:46:54 AM 9:46:3 4/16/2016 4/22
4/10/2010 4/22

 คลิกเลือกที่ไอคอน 💇 (Edit Trend) เพื่อปรับช่วงแกน Y ในที่นี้จะเป็นช่วงของระคับน้ำสูงสุด-ต่ำสุด ที่แสดงบนกราฟ

โดยเมื่อคลิกแล้วจะปรากฏหน้าต่างคังรูปค้านล่าง

กราฟปริมาณระดับ	้น้ำ
11.00 Trend Viewer	X
L] 📝 🥢 况 🔛 🙉 🚧 🐗 🖬 🕨 👾 .	🔍 🗩 🍓 🗔 🖉
1 8.67	
Edit Trend	×
Global High/Low Ranges	H
4) Low: 🖻	Tags =
High: 11 3	Tags =
Autoscale / Plot X-Axis Bange:	X- <u>B</u> ange
Z -0.1 Grids Scrollbar	ОК
-3) Zooming	Close
✓ Y-Grids:	Help 3
Description Value	Time
autapur_down.WL 0.09	10:35:18 AM

- โดย หมายเลข 1 คือในส่วนของค่าต่ำสุดของแกน Y ค่าที่นำมาใส่ควรจะเป็นค่าท้องน้ำ
- หมายเลข 2 คือค่าสูงสุดของแกน Y ค่าที่นำมาใส่ควรจะเป็นค่าระดับน้ำสูงที่สุดเท่าที่เป็นไปได้ของ สถานีนั้น
- ullet หมายเลข 3 คือ จำนวนเส้น Grid ในแนวแกน X ยิ่งมีเพิ่ม ยิ่งอ่านก่าแกน X ได้ละเอียดยิ่งขึ้น
- หมายเลข 4 คือ จำนวนเส้น Grid ในแนวแกน Y ยิ่งมีเพิ่ม ยิ่งอ่านค่าแกน Y ได้ละเอียดยิ่งขึ้น
- หากต้องการกำหนดช่วงเวลาดูข้อมูลย้อนหลังของกราฟ (ช่วงของแกน X) ให้คลิกไปที่ ไอคอน 2 (Edit period) จะปรากฏหน้าต่างดังรูปด้านล่าง

กราฟปริมาณระดับน้ำ						
11.00 8.67 Trend Viewer 2.67 Trend Viewer 2.22 2						
Data Collection Rate Hours: Min: Secs: Msec: Image: Secs: Msec: Image: Secs: Msec: Display 1 × Collection Refresh 1 × Collection History 7180 1 History 366 × Sec. Rate: 0 × Display 0 × Display 1 × Rate: 0 0	Image: Custom Trend Period Years: Months: Days: Image: Close Image: Close Image: Close Image: Close					
Description autapur_down.WL	Value Time 0.10 11:05:48 AM					

- โดย หมายเลข 1 คือการตั้งค่าความถี่ในการพล็อตสัญญาณ
- หมายเลข 2 คือการตั้งก่าช่วงเวลาที่ต้องการให้กราฟแสดง เช่น ต้องการตั้งก่าเพื่อดูข้อมูลย้อนหลัง 1
 เดือนก็ตั้งก่าดังตัวอย่างในรูปด้านบน

2.1.2.2.2 การดูค่าข้อมูลย้อนหลังจากกราฟ

โดยการกด 🎟 (Freeze Mode) แล้วคลิกเม้าส์ไปทีเส้นกราฟบริเวณที่เราต้องการดูค่า โดยค่าจะ ปรากฏที่กรอบสี่เหลี่ยมสีขาวด้านล่างพร้อมทั้งบอกเวลาที่เกีบข้อมูลด้วย ดังรูปด้านล่าง

กราฟปริมาณระดับน้ำ							
29.00 F 29.00 F 29.00 F	M M	🖇 🗭 🌺	×				
27.50							
26.00							
24.50	_						
23.00							
21.50	_		Description:	korntamode.WL			
			/alue: 22.5; fime: 9:30;{)ate: 4/21/;	7 58 PM 2016			
3:40:28 AM 5:40:04 AM 7:3 3/29/2016 4/4/2016 4/	9:40 AM 10/2016	9:39:16 AM 4/16/2016	/400, 17217	2010			
			F				
Description	Value 22.57	Time 9:30:58 F	PM				
			Þ				